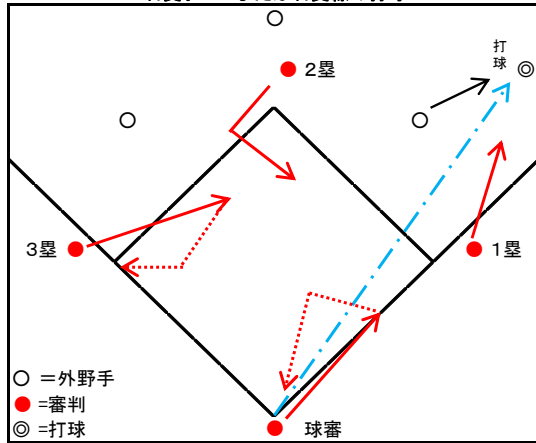


# 4 審制基本フォーメーション

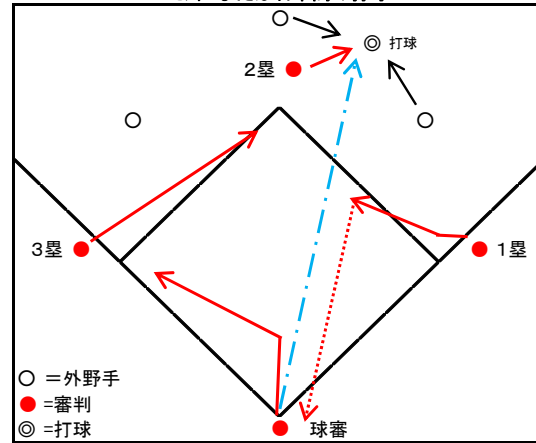
## ■ 走者無し 外野へのフェア打球

### 右翼オーバーまたは右翼線の打球



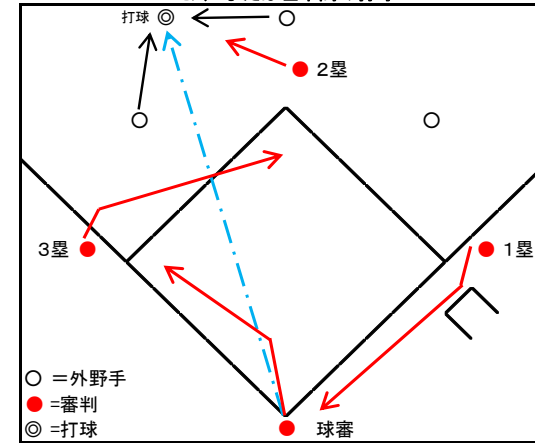
- 1塁: 打球を追う(ゴースアウト=追い切りで戻らない)
- 2塁: 一旦2-3塁線に沿って走った後、内野を1塁へ向かう。  
1塁の判定・触塁確認の補助と2塁上のプレーに備える
- 3塁: 2塁の判定・触塁の補助。3塁打が見込まれる場合には3塁へ戻る  
その際、送球と重ならないよう注意  
(本塁打が見込まれる場合、3塁の触塁確認)
- 球審: 1塁の判定と触塁確認。打者走者が2塁~3塁へ走る状態であれば、本塁へ戻る

### センターまたは右中間の打球



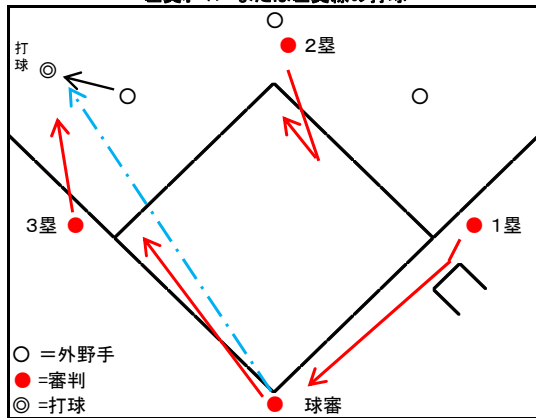
- 1塁: 2塁審のゴースアウトを確認したら打者走者の1塁触塁や判定。  
打者走者が2塁へ向かった場合、触塁確認後1-2塁間内野へ移動し、2塁の判定・触塁確認の補助
- 3塁審・球審の動きと打球の状態を観察し、打者走者が3塁を回ると予想でき、球審が戻れない状況であると見込めれば、本塁のかバーに走る
- 2塁: 打球を追う(ゴースアウト=追い切りで戻らない)
- 3塁: 2塁審の動きを見て、触塁確認や判定に2塁へダッシュ。
- 球審: 打球方向に飛び出した後、2塁審のゴースアウト、3塁審の動きをみて3塁へ移動。3塁上の判定に備える

### センターまたは左中間の打球



- 1塁: 2塁審のゴースアウトを確認したら打者走者の1塁触塁や判定。  
打者走者が2塁へ向かう場合、1塁触塁をコーチボックス付近で確認。3塁審、球審の動きを見ながら本塁かバーに向かう
- 2塁: 打球を追う(ゴースアウト=追い切りで戻らない)
- 3塁: 打球方向に反応後、2塁審のゴースアウトを確認しながら2塁へダッシュ。2塁上の判定に備える
- 球審: 打球方向に飛び出した後、2塁審のゴースアウト、3塁審の動きをみて3塁へ移動。3塁上の判定に備える

### 左翼オーバーまたは左翼線の打球



- 1塁: 3塁審のゴースアウトを確認したら打者走者の1塁触塁や判定。  
打者走者が2塁へ向かう場合、1塁触塁をコーチボックス付近で確認。3塁審、球審の動きを見ながら本塁かバーに向かう
- 2塁: 打者走者の1塁触塁や判定の補助。1塁をまわると判断したら2塁上のプレーに備える
- 3塁: 打球を追う(ゴースアウト=追い切りで戻らない)
- 球審: 3塁審のゴースアウトを確認し、3塁かバーに向かう