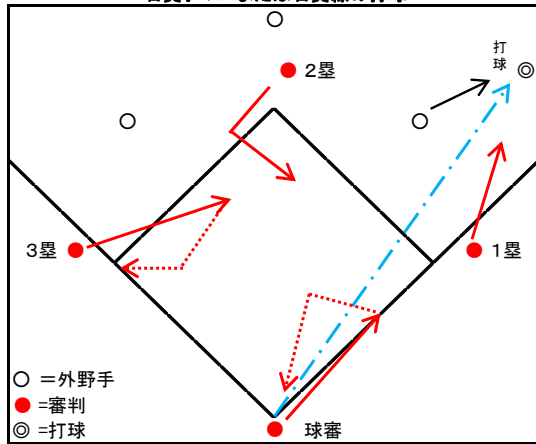


4 審制基本フォーメーション

■ 走者無し 外野へのフェア打球

右翼オーバーまたは右翼線の打球



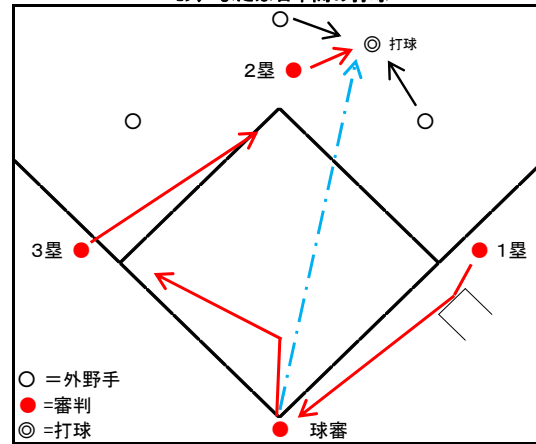
1塁: 打球を追う(ゴーフアウト=追い切りで戻らない)

2塁: 一旦2-3塁線に沿って走った後、内野を1塁へ向かう。
1塁の判定・触塁確認の補助と2塁上のプレーに備える

3塁: 2塁の判定・触塁の補助。3塁打が見込まれる場合には3塁へ戻る(本塁打が見込まれる場合、3塁の触塁確認)その際、送球と重ならないよう注意

球審: 1塁の判定と触塁確認。打者走者が2塁~3塁へ走る状態であれば、本塁へ戻る

センターまたは右中間の打球



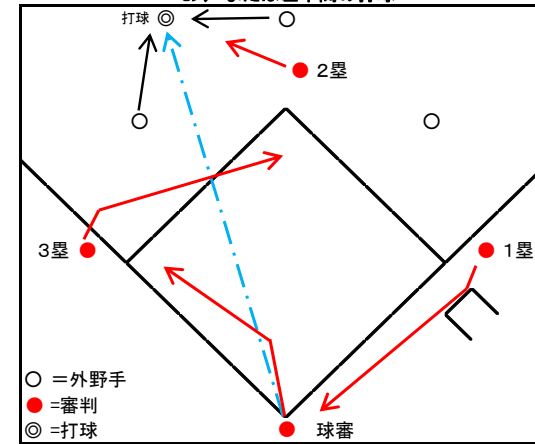
1塁: 2塁審のゴーフアウトを確認したら打者走者の1塁触塁や判定。打者走者が2塁へ向かう場合、1塁触塁をコーチボックス付近で確認。球審の動きを見ながら本塁かパーに向かう

2塁: 打球を追う(ゴーフアウト=追い切りで戻らない)

3塁: 2塁審のゴーフアウトを確認し、触塁確認や判定に2塁へダッシュ。

球審: 打球方向に飛び出した後、2塁審のゴーフアウト、3塁審の動きをみて3塁へ移動。3塁上の判定に備える

センターまたは左中間の打球



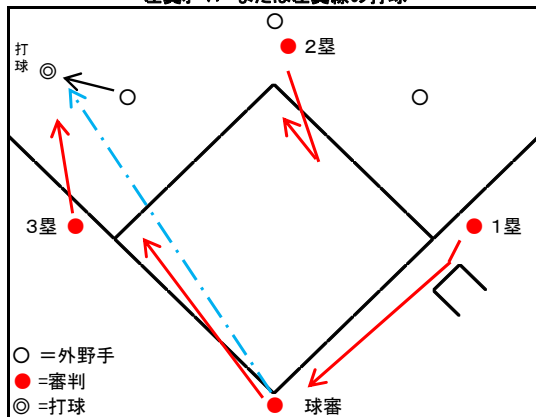
1塁: 2塁審のゴーフアウトを確認したら打者走者の1塁触塁や判定。打者走者が2塁へ向かう場合、1塁触塁をコーチボックス付近で確認。球審の動きを見ながら本塁かパーに向かう

2塁: 打球を追う(ゴーフアウト=追い切りで戻らない)

3塁: 打球方向に反応後、2塁審のゴーフアウトを確認しながら2塁へダッシュ。2塁上の判定に備える

球審: 打球方向に飛び出した後、2塁審のゴーフアウト、3塁審の動きをみて3塁へ移動。3塁上の判定に備える

左翼オーバーまたは左翼線の打球



1塁: 3塁審のゴーフアウトを確認したら打者走者の1塁触塁や判定。打者走者が2塁へ向かう場合、1塁触塁をコーチボックス付近で確認。3塁審、球審の動きを見ながら本塁かパーに向かう

2塁: 打者走者の1塁触塁や判定の補助。1塁をまわると判断したら2塁上のプレーに備える

3塁: 打球を追う(ゴーフアウト=追い切りで戻らない)

球審: 3塁審のゴーフアウトを確認し、3塁かパーに向かう